# Znikająca klasa active z Article 1 & wielu autorów

# Parcel, webpack itp.

* Tworzenie tylko pliku scss? (czy jest to dobra praktyka, żeby do html podpiąć plik scss?)

{

  "name": "test2",

  "version": "1.0.0",

  "description": "",

  "main": "index.html",

* Czy usuwać main?
* @parcel/transformer-sass nie działa, zamiast tego sass

{

  "name": "test2",

  "version": "1.0.0",

  "description": "",

  "main": "index.html",

  "scripts": {

    "init-project": "npm install && npm-run-all init:\*",

    "init:dirs": "mkdirp src/sass src/vendor src/images src/js",

    "init:files": "touch README.md index.html src/sass/style.scss src/js/index.js",

    "init:gitignore": "curl https://raw.githubusercontent.com/github/gitignore/master/Node.gitignore -o .gitignore",

    "install\_parc": "npm install -D parcel@next",

    "test": "echo \"Error: no test specified\" && exit 1",

    "start": "parcel serve ./src/index.html",

    "build": "parcel build ./src/index.html",

    "watch": "parcel watch ./src/index.html"

  },

  "keywords": [],

  "author": "",

  "license": "ISC",

  "devDependencies": {

    "mkdirp": "^0.5.1",

    "npm-run-all": "^4.1.5",

    "parcel": "^2.0.0-beta.1"

  },

  "dependencies": {

    "@parcel/transformer-sass": "^2.0.0-alpha.3"

  }

}

Czy do build podajemy tylko główny plik html?? (problemy z plikiem scss)

* @parcel/transformer-postcss
* @parcel/transformer-sass
  + Czy trzeba to instalować??

